**INTERESNA DEJAVNOST LOGIKA ZA 5. RAZRED IN 6. RAZRED**

**Reši dve spodnji nalogi in na koncu so rešitve, da si preveriš rezultate. Veliko uspeha ti želim!**

**učiteljica Nataša Podojsteršek**

**1. naloga: SKIRO**

Barbara zbira denar za nov skiro. Najprej je za nekaj evrov poprosila dedka, ta pa

ji je zastavil uganko: ”Moj suknjič ima 3 žepe, v vsakem izmed njih je različno število

kovancev po 1 evro, a v nobenem več kot 20 ali manj kot 3. Zmnožek evrov v levem in

desnem žepu je ravno enak številu evrov v naprsnem žepu. Če mi pravilno poveš, koliko

evrov imam v naprsnem žepu, so tvoji!"

Barbara je hitro ugotovila, da nima dovolj informacij. Koliko možnosti za število evrov

v naprsnem žepu je našla? \_\_\_

Dedek je dodal: ”Vsota evrov v levem in desnem žepu je enaka tvoji starosti.” Tudi

sedaj Barbara ni imela dovolj informacij. Koliko možnosti za število evrov v naprsnem

žepu ji je ostalo? \_\_\_

Dedek je tedaj izpraznil levi žep in iz njega potegnil 3 evre. Tedaj je Barbara vzkli-

knila ”Ha! Zdaj vem odgovor.” in mu povedala pravilno število evrov v naprsnem žepu.

Ugotovi ga še ti!

Koliko evrov ima dedek v desnem žepu? \_\_\_ Kaj pa v naprsnem? \_\_\_

Koliko je stara Barbara? \_\_\_

**2. naloga: KUROMASU**

Kuromasu je logična igra, pri kateri je potrebno za vsako polje določiti, ali je črne ali bele barve. Pri tem je potrebno upoštevati naslednja navodila:

* Dve polji sta vidni med sabo, če ležita v istem stolpcu ali v isti vrsti in med njima ni nobenega črnega polja.
* Številke v tabeli predstavljajo število belih polj, ki so vidna s polja, na katerem je številka (vključno s tem poljem).
* Polja s številkami so vedno bela.

* Dve polji sta povezani, ko imata skupno stranico.
* Nobeni dve črni polji ne smeta biti povezani.
* Vsa bela polja morajo biti povezana (= med vsakima belima poljema se da sprehoditi preko povezanih belih polj).

Pobarvaj črna polja s črno barvico in v bela polja vriši pike ·. V polja s številkami pik ni treba vrisovati.



**REŠITVE**

Preglej si šele na koncu, ko boš rešil. Če pa res ne gre drugače, pa poglej in razvozlaj.

1. **naloga: SKIRO**

Koliko možnosti je našla?

4

Koliko možnosti ji je ostalo?

2

Koliko evrov ima dedek v desnem žepu?

6

Kaj pa v naprsnem?

18

Koliko je stara Barbara?

9

1. **Naloga KUROMASO**

